

Interreg



Co-funded by
the European Union

Italy – Croatia

 **IN4BLUE**


INOVAcija

IN4BLUE

A1.3.2 Expert trening Zadar

29/08/2025

Agenda

Project name	IN4BLUE - Social impact INcubators FOR strengthening the capacity of Adriatic region to support the sustainable industry transformation of the BLUE economy sector
Host partner	PP5 – Ustanova za razvoj kompetencija, inovacija i specijalizacije Zadarske županije INOVAcija
Meeting date	29/08/2025 - 08:30 -12:30
Meeting location	Centar za kreativne industrije Put Murvice 3A, 23 000 Zadar, Croatia https://maps.app.goo.gl/6kDMvy946K1v2sB8A





Vrijeme		Tema/Aktivnost	Moderator
08.30	08.35	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Uvod ▪ Upoznavanje 	Marina Dražić
08.35	09.45	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Filozofija razvoja rješenja prema mjeri čovjeka / Human centered design ▪ Kompetencije timova u organizaciji i timovima – ključne vještine i znanja u procesima inoviranja ▪ O metodologijama i pristupima te njihova primjena u praksi: <ul style="list-style-type: none"> ○ Usporedba implementacijskih pristupa: Waterfall, Agile, Lean Canvas, TRL metodologija ○ Design Thinking – Empathize, Define, Ideate, Deliver ○ Design Sprint – Understand, Define, Converge, Build, Test 	Marina Dražić
09.45	09.55	Pauza	/
09.55	11.05	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Tehnike prototipiranja i validacije rješenja s korisnicima ▪ O tehnikama istraživanja: <ul style="list-style-type: none"> ○ Kvalitativne i kvantitativne metode za istraživanje potreba korisnika ○ Izrada upitnika ○ Specifične istraživačke tehnike za bolje razumijevanje korisnika: Ethnography, Study, Absence thinking, Workarounds, Five Whys, User scenario, Personas, Empathy map, Piggybacking, Be your customer, Powers of then 	Marina Dražić





		<ul style="list-style-type: none"> ▪ Design Sprint vježba na primjeru (rad u timovima): <ol style="list-style-type: none"> 1. Understand - Pojasnite i usredotočite se na trenutni poslovni problem koji treba riješiti 2. Define - Dizajnirajte rješenja za identificirani poslovni problem. 3. Converge - Odaberite ona rješenja koja daju rezultate 4. Build - Razvijte prototip za testiranje s potencijalnim korisnicima ili kupcima 5. Test - Testirajte prototip s korisnicima i procijenite rezultate 	
11.05	11.15	Pauza	/
11.15	12.30	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Ko-kreacija i rad s inovacijskim timovima ▪ Razvoj „kreativne kulture“, uloga R&D odjela, povezivanje dionika i tržišta 	Marina Dražić
12.30	-	Diskusija i pitanja	Marina Dražić

